

Si informano le gentili famiglie che, a partire dal giorno 8 Gennaio 2019, verrà avviato presso il nostro Istituto il **PROGETTO Coding** per la *classe 1° Secondaria di I Grado*.

FARE PROGRAMMAZIONE ATTRAVERSO IL CODING



Cos'è Scratch?

Uno strumento visuale per imparare a programmare.

A cosa serve?

E' un *linguaggio visuale educativo* che permette di *costruire programmi*, assemblando blocchi digitali *come in un gioco* di costruzioni:

- Creato da *Michael Resnick* e dal suo team al MIT (*Massachusetts Institute of Technology*).
- Tecnologia «*drag'n'drop*»: permette di sviluppare programmi, semplicemente trascinando e combinando tra di loro gli oggetti presenti nel menù. Questa proprietà lo rende molto *accessibile e facilmente comprensibile* a ragazzi di qualsiasi età, senza la necessità di fare loro corsi di programmazione informatica.
- Supporta l'apprendimento di base della *programmazione*, del *pensiero computazionale* e delle *competenze digitali*.
- Facilita *l'acquisizione di diverse capacità* specifiche dell'ambito *tecnico-scientifico*: raccolta e interpretazione dei dati, creazione di dimostrazioni scientifiche, acquisizione, valutazione e condivisione di informazioni di carattere scientifico all'interno della classe stessa.
- Potenzia il *problem-solving*, il *pensiero critico* e la capacità di *comunicazione*.



A chi si rivolge?

La programmazione è stata sviluppata per ragazzi (dagli 8 anni in su). Con Scratch impareranno a *programmare storie interattive, giochi e animazioni* – e a *condividerle con gli altri*. Scratch insegna ai giovani a pensare *in maniera creativa*, a *ragionare* in modo *sistematico* e a lavorare in maniera *collaborativa* – queste sono tutte capacità essenziali per chi vive nel 21mo secolo.

Strumenti utilizzati nell'ambito dei laboratori:

- Tablet, Connettività.
- Codici di Programmazione (forniti dal Consulente Informatico).

Il corso sarà interamente seguito dal *dott. Andrea Galeassi* e avrà una durata complessiva di **12 ore**, distribuiti in **6 incontri** da **2 ore** ciascuno.

SCRATCH

