



**ISTITUTO VIRGO LAURETANA**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO**

Via Parini 69/73, zona Ascolani - Grottammare (AP) - Email: info@virgolauretana.it - Tel. 0735.581854 - Fax 0735.582570

Si informano le gentili famiglie che a partire dal giorno  
**6 Marzo 2019** verrà avviato presso il nostro Istituto il progetto



per la *classe 1° Secondaria di I Grado.*

**N**ella società contemporanea il tempo dedicato dai bambini al gioco e all'incontro con l'altro si è contratto, relegato spesso ad attività condotte

individualmente e virtualmente, dentro le mura domestiche.

I bambini e gli adolescenti dedicano gran parte del loro già scarso tempo libero ai videogiochi - condotti al limite in collaborazione online - perdendo l'opportunità di divertirsi e stimolare la mente in condizioni di socializzazione con i propri pari. In altre

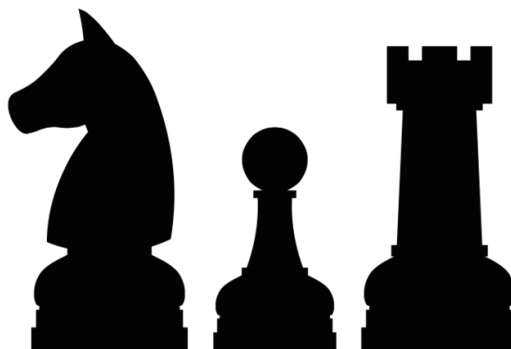
circostanze l'assenza di interessi e opportunità di svago li espone al rischio di assumere comportamenti a sfondo deviante.

**GIOCARE A SCACCHI È** un'attività innanzitutto ludica che **sollecita la sana e naturale competizione** insita nell'indole del ragazzo, stimolandone inoltre



*le capacità di analisi*, di *problem-solving* (risoluzione del problema) fungendo da *training mentale* per il *miglioramento* delle *capacità metacognitive* e di *concentrazione* e *attenzione*, con particolare riguardo alla caratteristica di persistenza.

È un “gioco di ruolo”, come si direbbe oggi, ma a differenza dei prodotti virtuali, l’interazione



nella partita con l’altro *consente continue e infinite variazioni di gioco, strategia, risoluzione dei problemi e superamento degli ostacoli, perseguimento dell’obiettivo, negoziazione dell’esito* (la patta) **che nessun videogame potrà mai offrire.**

Pur essendo uno tra i giochi più antichi e diffusi, l’interesse per questi importanti benefici sia sullo sviluppo cognitivo che sociale, soprattutto nei soggetti in età evolutiva, è storia recente.

Giocare a Scacchi è *un’opportunità per trascorrere il proprio tempo libero* in compagnia, senza dover sostenere costi eccessivi o esser costretti a raggiungere uno specifico luogo: basta avere un compagno da sfidare. È un gioco che appassiona persone di *tutte le età* e, una volta appreso, può favorire la condivisione del tempo libero tra generazioni diverse come padri e figli.

